

Mahou Shoujo Death Parade

Num hall com dois elevadores, as portas se abrem e de dentro de cada elevador sai uma garota; a primeira, de cabelos cor-de-rosa e vestindo um uniforme escolar, olha timidamente ao seu redor, até encontrar outras duas garotas ao seu lado, uma das quais possui cabelos negros e olhos azuis e outra possui longos cabelos loiros presos em maria-chiquinhas.

"Quem são vocês?" a garota de cabelos negros pergunta, com uma expressão entediada.

"Eu sou Usagi Tsukino!" A garota de cabelos loiros responde, animada.

"Anh... Meu nome é Madoka Kaname, prazer. Mas que lugar é esse?"

"E eu que vou saber? Não me lembro de nada." Diz a garota de cabelos negros.

As três então começam a andar pelo local para procurar uma saída e respostas, até que entram num bar com um misterioso barman de cabelos brancos polindo alguns copos.

"Olá. Bem-vindos a Quindecin." O barman cumprimenta, com uma expressão séria e inalterada. "Permitam-me apresentar. Sou Decim, seu bartender."

"Hã... Prazer." Diz a garota de cabelos cor-de-rosa, ainda confusa.

"Olá, Decim! Prazer" Diz Usagi.

"Agora permitam-me fazer uma pergunta: vocês se lembram de algo antes de chegarem aqui?" Decim pergunta, ainda com uma expressão séria.

"Não. Nada além do meu nome." Responde a garota de cabelos pretos, olhando desinteressada para as bebidas nas prateleiras atrás do bar.

"Qual o seu nome, aliás?" Pergunta Madoka.

"Kuroi Mato."

"Ah. Então, senhor... er... Decim, que lugar é esse?" Pergunta Madoka, voltando-se ao barman.

"Agora vou explicar a vocês quais são as circunstâncias. Peço que prestem bastante atenção. Primeira: não posso responder à pergunta de onde vocês estão. Segunda: vocês irão agora jogar um jogo."

"Jogo?" Kuroi interrompe, agora voltando sua atenção a Decim.

"Terceira: vocês poderão escolher o tipo de jogo através de uma roleta." Atrás de Decim, surge uma roleta. "Quarta: vocês apostarão suas vidas neste jogo."

"Aanh, espera um pouco!" Madoka levanta-se do banco, inconformada.

"Quinta: vocês não poderão sair desse bar enquanto o jogo não terminar."

E então Kuroi levanta-se do banco e dirige-se às outras: "Não sei vocês, mas eu vou embora daqui. Isso é ridículo, deve ser uma pegadinha." As três seguem até os elevadores e tentam abri-los, sem sucesso. Procuram por outra saída, mas não encontram. O jeito é voltar ao bar e jogar o jogo. Nenhuma delas acredita que realmente morrerão.

Então, elas voltam ao bartender e aceitam. A roleta começa a girar e cai num jogo de disputa de magia.

"As regras são simples. Vocês deverão se transformar e lutar umas com as outras, utilizando seus poderes mágicos, até a última que ficar de pé será a vencedora."

As garotas consentem, cada uma pensando em se salvar.

Madoka é a primeira a se transformar, uma luz branca e rosa emanando de seu corpo, transformando seu traje de uniforme escolar em um traje rosa e branco, facilitando seus movimentos e uso de magia.



Usagi é a segunda, utilizando seu bastão e os poderes a ela conferidos pela lua, com uma forte luz branca, seu traje é substituído por uma roupa de marinheira azul e branca, com direito a uma tiara dourada.



E por fim, relutantemente, Kuroi também se transforma em Black Rock Shooter, com suas roupas e capa pretas e cabelos compridos presos em maria-chiquinhas.

As três batalham, utilizando seus poderes da melhor forma possível, relutantes em ferir as outras, mas ainda assim seus instintos humanos e de sobrevivência falam mais alto. Porém, durante a batalha, elas vão se lembrando de suas vidas e, inevitavelmente, também de suas mortes. A primeira a ser derrotada é Madoka. A segunda é Kuroi, que, apesar de seu jeito desinteressado, não queria machucar ninguém.



A vencedora então é Usagi. Mas ela não se sente vencedora, pois se lembra de sua morte e de tudo o que aconteceu.

No fim, as três são absolvidas e nenhuma vai para o elevador da esquerda.

